



EDELPFEIF:

Weltraumregeln für das Weltraumrennen auf dem Planeten FLAUTE

Text & Idee: Berenike Heidecker



WELTRAUMREGEL 1:

(Musik - Ritornello de la caccia "A poste messe" - Lorenzo da Firenze (d. 1372/73): schnelles Vorwärtsfliegen in „Lichtgeschwindigkeit“ – langsames Rückwärtsfliegen beim Rückwärtsklang im Rückwärtsgang bei Rhythmusteil)

Flieg mit Lichtgeschwindigkeit
Durch das All, durch Raum und Zeit,
flieg zurück beim Rückwärtsklang
und dann fang von vorne an.

WELTRAUMREGEL 2:

(Musik - Eigene Arrangements von Vivid Consort & Diminutione von "Pasttime with good company" - Henry VIII (1491-1547): Schwebemusik zum Gleiten und fast lautlos schweben durchs All – langer Ton: Balance auf 1 Bein)

Schwebe lautlos durch das All,
Sternenfahrer überall,
ist der Ton ganz lang und fein,
bleibe steh'n auf einem Bein.

WELTRAUMREGEL 3:

(Musik - Eigene Arrangements von Vivid Consort & Diminutione von "Pasttime with good company" - Henry VIII (1491-1547): freies Wirbeln und Drehen durch die von den Eltern gebildeten schwarzen Löcher, klare Schlussphrase mit ritardando und diminuendo zum Landen)

Wirbelst dich durch Raum und Zeit,
schwarze Löcher sind nicht weit,
halt dich fest an einer Hand,
landet sanft im Sternenland.

WELTRAUMREGEL 4:

(Musik: Medley aus den Regeln 1, 2, 3)



Hier auf dem Planeten Flaute
findet heut ein Rennen statt.
Und ein jeder, der hier landet,
fix nen eignen Startplatz hat.

Alle müssen mit uns fliegen,
folgt den Regeln 1,2,3
Auf die Plätze – los zum Starte –
Schnapp dein Fahrzeug, sei dabei.

